

Customizing VS2005 Code Editor

Thomas Müller Software Consultant .NET



Wer ich bin:

- Software Consultant bei der complement AG in Nürnberg
- Über vier Jahre .NET-Entwicklung
- 1 Jahr WPF-Entwicklung
- .NET User Group Franken
- Blog → www.tom-mue.de
 - Visual Studio
 - Add-in Entwicklung für Visual Studio
 - WPF
 - Microsoft Expression Blend



Agenda

- Einführung zum C# Code Editor
 - Wo fang ich mit der Erweiterung des Code Editor an?
 - Fenster / Dokumente. Was ist Was?
 - Das Erweiterungsmodell für den Code Editor.
- DEMO's



Einführung zum C# Code Editor

```
Program.cs Start Page
ConsoleApplication1.Program
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Servus miteinander");
            Console.WriteLine("Bitte gibt Deinen Namen ein:");
            string name = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Dein Name ist:{0}", name);
        }
    }
}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Servus miteinander");
            Console.WriteLine("Bitte gibt Deinen Namen ein:");
            string name = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Dein Name ist:{0}", name);
        }
    }
}
```



Agenda

- Einführung zum C# Code Editor
 - Wo fang ich mit der Erweiterung des Code Editor an?
 - Fenster / Dokumente. Was ist Was?
 - Das Erweiterungsmodell für den Code Editor.
- DEMO's



Wo fängt man an?

- Auswählen der Entwicklungssprache.
- Erstellen eines Code Library Projektes.
- Hinzufügen der Referenzen:
 - EnvDTE80 / EnvDTE / Extensibility
 - Für UI- Elemente →
Microsoft.VisualStudio.CommandBars
- Zum Registrieren des Add-in eine *.AddIn- Datei



Wo fängt man an?

- implementieren Der Schnittstelle „IDTExtensibility2“.
- Bereitstellen des Add-in



Die *.AddIn-Datei

```
CodeEditorSample04.AddIn* Object Browser Start Page
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16" standalone="no"?>
<Extensibility xmlns="http://schemas.microsoft.com/AutomationExtensibility">
  <HostApplication>
    <Name>Microsoft Visual Studio</Name>
    <Version>8.0</Version>
  </HostApplication>
  <Addin>
    <FriendlyName>CodeEditorSample04</FriendlyName>
    <Description>CodeEditorSample04</Description>
    <AboutBoxDetails>http://www.tom-mue.de</AboutBoxDetails>
    <AboutIconData></AboutIconData>
    <Assembly>CodeEditorSample04.dll</Assembly>
    <FullClassName>CodeEditorSample04.Connect</FullClassName>
    <LoadBehavior>1</LoadBehavior>
    <CommandPreload>1</CommandPreload>
    <CommandLineSafe>0</CommandLineSafe>
  </Addin>
  <ToolsOptionsPage>
    <Category Name="MyCategory">
      <SubCategory Name="MySubCategory">
        <Assembly>MyOptionsPage.dll</Assembly>
        <FullClassName>MyAddIn.MyOptionsPage</FullClassName>
      </SubCategory>
    </Category>
  </ToolsOptionsPage>
</Extensibility>
```



Agenda

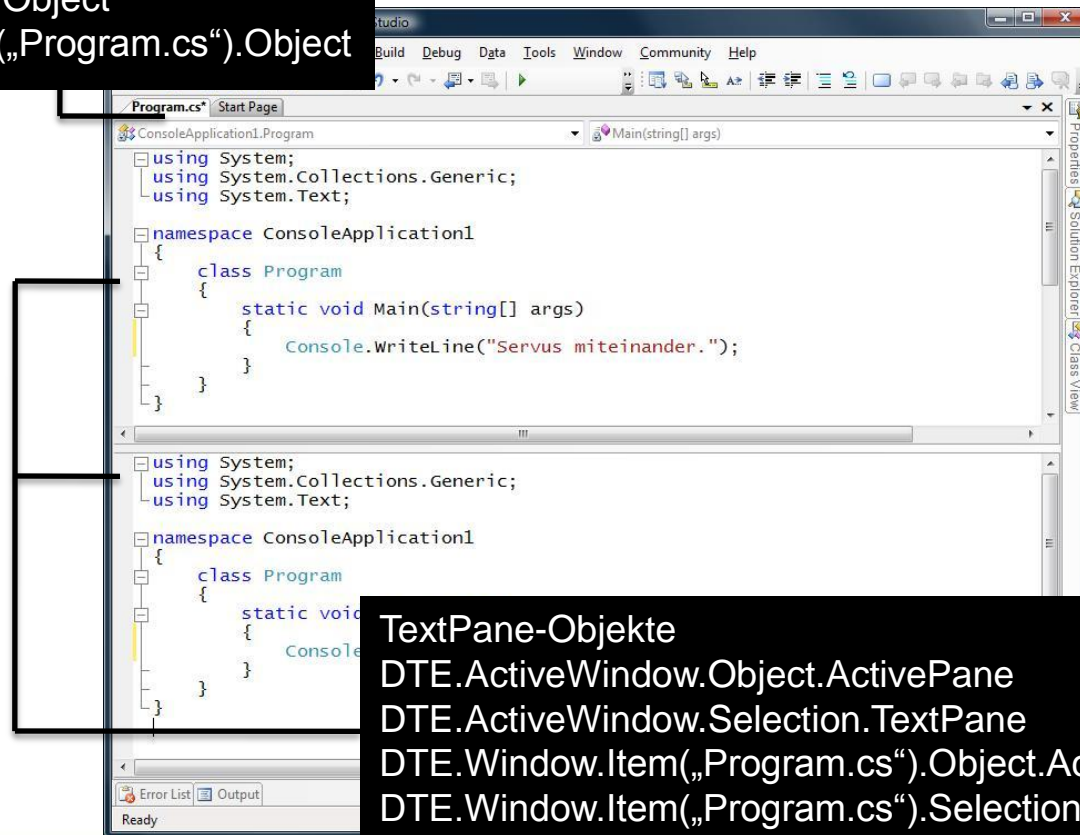
- Einführung zum C# Code Editor
 - Wo fang ich mit der Erweiterung des Code Editor an?
 - Fenster / Dokumente. Was ist Was?
 - Das Erweiterungsmodell für den Code Editor.
- DEMO's



Window-Objekt
DTE.ActiveWindow
DTE.Windows.Item(„Program.cs“)

TextWindow-Objekt
DTE.ActiveWindow.Object
DTE.Windows.Item(„Program.cs“).Object

HTMLWindow-Objekt
DTE.ActiveWindow.Object
DTE.Windows.Item(„MyHtml.html“)



TextPane-Objekte
DTE.ActiveWindow.Object.ActivePane
DTE.ActiveWindow.Selection.TextPane
DTE.Window.Item(„Program.cs“).Object.ActivePane
DTE.Window.Item(„Program.cs“).Selection.TextPane

DEMO



Agenda

- Einführung zum C# Code Editor
 - Wo fang ich mit der Erweiterung des Code Editor an?
 - Fenster / Dokumente. Was ist Was?
 - Das Erweiterungsmodell für den Code Editor.
- DEMO's



Das Erweiterungsmodell für den Code Editor

- Namensräume:
 - EnvDTE
 - Seit Visual Studio 2005 auch EnvDTE80



Schnittstelle

EnvDTE.Window	EnvDTE80.Window2
EnvDTE.HTMLWindow	
EnvDTE.Document	
EnvDTE.TextPoint	
EnvDTE.VirtualPoint	
EnvDTE.EditPoint	EnvDTE80.EditPoint2
EnvDTE.TextPane	EnvDTE80.TextPane2
EnvDTE.TextPanels	
EnvDTE.TextRange	
EnvDTE.TextRanges	
EnvDTE.TextSelection	
EnvDTE.TextWindow	
EnvDTE.TextDocument	
EnvDTE.Document	

TextSelection

ActivePoint = TopPoint

```
using System;  
using Extensibility;  
using EnvDTE;  
using EnvDTE80;  
using Microsoft.VisualStudio.CommandBars;  
using System.Resources;  
using System.Reflection;  
using System.Globalization;
```

AnchorPoint = BottomPoint

TextSelection

AnchorPoint = TopPoint

```
using System;  
using Extensibility;  
using EnvDTE;  
using EnvDTE80;  
using Microsoft.VisualStudio.CommandBars;  
using System.Resources;  
using System.Reflection;  
using System.Globalization;
```

ActivePoint = BottomPoint

DEMO's



Haben Sie noch Fragen?

Schreiben Sie mir gerne an:

TOM_MUE@gmx.net

oder

thomas.mueller@complement.de

Oder schauen Sie mal hier vorbei:

www.tom-mue.de

www.complement.de

